**CASI D’USO:**

**DIAGRAMMA DELLE CLASSI**

1. Classe
   1. Visibilità
   2. Nome (obbligatorio)
   3. Stereotipo o meno
   4. Aggiungi Attributo
      1. Visibilità
      2. Nome
      3. Tipo
      4. Molteplicità
      5. Valore di default
   5. Rimuovi attributo
   6. Aggiungi Metodo
      1. Visibilità
      2. Nome
      3. Aggiungi parametro:
         1. Nome
         2. Tipo
      4. Rimuovi parametro
      5. Tipo di ritorno
      6. Riferimento al relativo diagramma delle attività
   7. Rimuovi metodo
   8. Attributi opzionali (Statica o meno)
   9. Nascondi classe/espandi classe
2. Relazioni
   1. Nome al quale corrisponde la relativa linea/freccia
   2. Classe1
   3. Classe2
   4. Cardinalità
   5. Stereotipo o meno
   6. Aggiunta facoltativa di un attributo??
3. Commento
   1. Testo
   2. Parent
4. Generali
   1. Zoom in/out (tipo autocad)
   2. Spostare classe
   3. Spostare commento

**DIAGRAMMA DELLE ATTIVITà**

**DOMANDA: facciamo che un metodo con tipo di ritorno != void venga chiamato nel blocco variabile e quindi il blocco metodo è solo x metodi void??? Oppure il blocco variabile può solo assegnare valori “normali” e non ritornati da metodi(e quindi il blocco metodo in caso di metodo non void dovrà assegnare il valore ritornato ad una variabile già esistente)??**

**Io direi la prima altrimenti dovremmo dare la possibilità di creare una variabile x assegnarle il valore ritornato dal metodo(compito che logicamente spetterebbe al blocco variabile)**

1. Blocco variabile
   1. Inizializzazione (variabile da creare)
      1. Nome
      2. Tipo
      3. Valore assegnato
         1. Nuovo
         2. Esistente
   2. Assegnazione (variabile esistente “suggerita” tramite completamento)
      1. Selezionare variabile
      2. Valore assegnato
         1. Nuovo
         2. Esistente
2. Blocco metodo
   1. Selezione metodo void “suggerito” tramite completamento
3. Blocco if
   1. Condizione da verificare booleana scritta con sintassi java
   2. Espandi/Riduci blocco (contenuto codice)
   3. Espandi/Riduci blocco con PRE/POST??
4. Blocco else
   1. Espandi/Riduci blocco (contenuto codice)
   2. Espandi/Riduci blocco con PRE/POST??
5. Blocco while
   1. Condizione da verificare booleana scritta con sintassi java
   2. Espandi/Riduci blocco (contenuto codice)
   3. Espandi/Riduci blocco con PRE/POST??
6. Blocco for
   1. Inizializzazione
   2. Condizione da verificare booleana scritta con sintassi java
   3. Incremento/Decremento
   4. Espandi/Riduci blocco (contenuto codice)
   5. Espandi/Riduci blocco con PRE/POST??
7. Blocco custom contenente codice java non esprimibile con l’editor
   1. Espandi/Riduci blocco (contenuto codice)

**GENERALE**

1. Funzionalità Apri
   1. Selezionare un file di tipo da definire
2. Funzionalità Chiudi
   1. Chiudi e salva
   2. Chiudi senza salvare
   3. Annulla
3. Funzionalità Salva
4. Funzionalità “Cancella oggetto”
   1. Conferma eliminazione in caso di assenza di dipendenze
   2. Conferma eliminazione in caso di presenza di dipendenze (con conseguente eliminazione da decidere)
5. Generazione codice
   1. Verificare la completezza del diagramma delle classi
   2. Verificare la completezza del diagramma delle attività: ogni metodo di ogni classe deve avere un relativo diagramma delle attività